Задача - 1 - “Игрок получает задание и направляется к месту выполнения” (а также прочее…)

**Replics:**

* **Игрок “прочитывает” задание, соглашаясь с ним или нет**:

1. Будет исполнено.
2. Никак нет! Были обнаружены иные задачи, требующие безотлагательного вмешательства.

* **Игрок “изучил” лорный диалог (давая ответ)**:

1. Пора взяться за дело.

* **Игрок “возвращается” на базу, где рассказывает главе фракции о выполнении/нет задания:**

1. (*Глава фракции интересуется - выполнено ли задание*)

Replics - “Выполнил ли ты то, зачем тебя послали?

1. (*Глава фракции доволен - игрок выполнил задание*)

Replics - “Хорошо. Сегодня ты доказал свою полезность. Но вскоре, ты вновь понадобишься мне”.

1. (Глава фракции недоволен - игрок не выполнил задание)

Replics - “Что!? В чём дело? Я даю тебе первый и последний шанс на исправление! Без успеха, не смей представать предо мною”.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Отдельно:**

(*Игрок сообщает, что задача выполнена*): Всё сделано, как и велел Replics…

(*Игрок сообщает, что задача не выполнена*): Я не справился.

Explores:

* **Игрок “прочитывает” задание, соглашаясь с ним или нет**:

1. Ладно, я за это возьмусь.
2. Не сейчас. Может быть в следующий раз.

* **Игрок “изучил” лорный диалог (давая ответ)**:

1. Посмотрим, что я могу здесь сделать.

* **Игрок “возвращается” на базу, где рассказывает главе фракции о выполнении/нет задания:**

1. (*Глава фракции интересуется - выполнено ли задание*)

Explores - “Надеюсь, ты вернулся с добрыми вестями?”

1. (*Глава фракции доволен - игрок выполнил задание*)

Explores - “Отлично! Отлично! Гарантирую, тебе это зачтётся”.

1. (Глава фракции недоволен - игрок не выполнил задание)

Explores - “К-как? Почему? В чём причина? Всё должно было обернуться совершенно иначе!”.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Отдельно:**

(*Игрок сообщает, что задача выполнена*): Моя работа закончена.

(*Игрок сообщает, что задача не выполнена*): Я… не знаю! Что-то пошло не так!

Reverses:

* **Игрок “прочитывает” задание, соглашаясь с ним или нет**:

1. Понял. Сделаю в лучшем виде.
2. Жаль, но у меня сейчас нету на это времени.

* **Игрок “изучил” лорный диалог (давая ответ)**:

1. Приступаю к выполнению.

* **Игрок “возвращается” на базу, где рассказывает главе фракции о выполнении/нет задания:**

1. (*Глава фракции интересуется - выполнено ли задание*)

Reverses - “Рассказывай, я жду”.

1. (*Глава фракции доволен - игрок выполнил задание*)

Reverses - “Ты оправдал возложенное доверие. Откровенно говоря - никто в этом и не сомневался!”.

1. (Глава фракции недоволен - игрок не выполнил задание)

Reverses - “Об этом и речи быть не может! Мы должны достигнуть нашей общей цели любым способом!”.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Отдельно:**

(*Игрок сообщает, что задача выполнена*): Задача была завершена. Готов к докладу.

(*Игрок сообщает, что задача не выполнена*): Ничего не вышло. В какой-то момент… возникли непредвиденные трудности!

Задача - 2 - “Игрок получает задание на обработку и добычу ресурсов, после, следуя к месту выполнения” (а также прочее…)

Replics:

* **Глава фракции “оповещает” игрока о том, что тому пора научиться добывать ресурсы**:

Настала пора начать приносить пользу и иным путём. Ты готов?

* **Глава фракции даёт “напутственные слова” игроку после того, как тот соглашается:**

Тогда, отправляйся на добывающую платформу по заданным координатам. Тамошний диспетчер, введёт тебя в курс дела. Свободен.

* **Диспетчер добывающей платформы приветствует “новоприбывшего” игрока:**

Должно быть это тебя я жал! Ну что же, приступим к делу. Replics не терпит простоев в работе.

* **Диспетчер (добывающий) “вводит” игрока в курс дела касательно того, чем тому следует заняться:**

Твоя задача проста - добыть ресурсы, а после, доставить их на перерабатывающий завод. Благо сырья для военных нужд Replics предостаточно и находится оно у нас прямиком под ногами!

Хотя и не редко, когда оно падает на нас прямиком с неба. Метеориты…

* **Диспетчер (перерабатывающий) “вводит” игрока в курс дела касательно того, как тому переработать сырьё:**

Новичок? Да… это явно ты. Тогда перейдём сразу к делу - посети цех по переработке ресурсов и помести всё добытое тобою в конвейерный желоб. Далее, автоматика всё сделает сама.

* **Диспетчер (перерабатывающий) “доволен” действиями игрока и отправляет того обратно в штаб:**

Вот так! Вижу по показателям, что количества сырья в потоке увеличилось, а значит - увеличилось и количество произведённого Replics оружия! Ха-ха!

Теперь, раз уж ты здесь закончил, то можем отправляться назад в штаб, где доложишь об успешном выполнении задания.

* **Глава “фракции” вопрошает удалось ли игроку выполнить задачу:**

Доложи о своих результатах.

* **Глава “фракции” недоволен, неудачей игрока:**

Такой ответ я не приму! Однако, у тебя ещё есть шанс всё исправить.

* **Глава “фракции” доволен выполнением задачи игроком:**

Сегодня ты потрудился на славу. Я доволен.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Отдельно:**

(*Игрок сообщает, что задача выполнена*): Всё сделано, как и велел Replics…

(*Игрок сообщает, что задача не выполнена*): Я не справился.

Explores:

* **Глава фракции “оповещает” игрока о том, что тому пора научиться добывать ресурсы**:

***%UserName%****,* как насчёт того, чтобы опробовать себя в новом деле?

* **Глава фракции даёт “напутственные слова” игроку после того, как тот соглашается:**

Замечательно! Тогда, сейчас же отправляйся на добывающую платформу по заданным координатам. Тамошний диспетчер, введёт тебя в курс дела.

Удачи!

* **Диспетчер добывающей платформы приветствует “новоприбывшего” игрока:**

Ну здравствуй, ***%UserName%****.* Надеюсь, ты готов поработать и замарать в пыли своих дронов, и собственные манипуляторы тоже. Хе!

* **Диспетчер (добывающий) “вводит” игрока в курс дела касательно того, чем тому следует заняться:**

Гляди, твоя задача - добыть ресурсы, а после, доставить их на перерабатывающий завод. К счастью, эта планета богата всевозможными минералами и сырьё ты сумеешь найти чуть ли не на каждом её клочке.

* **Диспетчер (перерабатывающий) “вводит” игрока в курс дела касательно того, как тому переработать сырьё:**

Новая рабочая сила! Как дела, ***%UserName%?*** Ну да не важно…

Раз уж ты здесь, то значит и ресурсы для переработки принёс с собой. Тащи их в цех для переработки, а остальное - дело техники.

* **Диспетчер (перерабатывающий) “доволен” действиями игрока и отправляет того обратно в штаб:**

Хорошая работа! С этими ресурсами, мы только укрепим свои позиции и покажем, что Explores способны на многое!

Теперь, раз уж ты здесь закончил, то можешь отправляться назад в штаб, где доложишь об успешном выполнении задания.

* **Глава “фракции” вопрошает удалось ли игроку выполнить задачу:**

Ну что, есть чем поделиться?

* **Глава “фракции” недоволен, неудачей игрока:**

Нет! Нет, нет, нет. Об этом и речь быть не может…

* **Глава “фракции” доволен выполнением задачи игроком:**

Хорошая работа, ***%UserName%***! А за хорошую работу, полагается и хорошее вознаграждение.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Отдельно:**

(*Игрок сообщает, что задача выполнена*): Моя работа закончена.

(*Игрок сообщает, что задача не выполнена*): Я… не знаю! Что-то пошло не так!

Reverses**:**

* **Глава фракции “оповещает” игрока о том, что тому пора научиться добывать ресурсы**:

Будешь ли ты согласен на то, чтобы послужить общему делу? Видишь ли, ради нашей цели, необходимы ресурсы. А свободных “рук” не так уж и много…

* **Глава фракции даёт “напутственные слова” игроку после того, как тот соглашается:**

Вот и хорошо. Так тому и быть!

В таком случае, твой путь лежит к добывающей платформе по заданным координатам. Тамошний диспетчер, введёт тебя в курс дела.

Не подведи нас, ***%UserName%.***

* **Диспетчер добывающей платформы приветствует “новоприбывшего” игрока:**

***%UserName%***, мне про тебя уже известно. Тебе дан допуск и причислен приоритет. Ты готов к тому, чтобы прослушать инструктаж?

* **Диспетчер (добывающий) “вводит” игрока в курс дела касательно того, чем тому следует заняться:**

***%UserName%***, мы не победим, если будем отставать от своих соперников в гонке за победой. И чтобы наверстать упущенное, нам потребуются ресурсы.

Ресурсы, коими эта планета богата и с удовольствие предоставит нам, ради воплощения великой цели терраформинга. Отыскать ты их можешь где угодно, если при тебе будет соответствующее оборудование для добычи.

* **Диспетчер (перерабатывающий) “вводит” игрока в курс дела касательно того, как тому переработать сырьё:**

Новые поставки! Проделанная тобою работа только приблизит Reversesк достижению великой цели!

Теперь, доставь всё добытое тобою в цех по переработке. Дальше, автоматы уже справятся сами.

* **Диспетчер (перерабатывающий) “доволен” действиями игрока и отправляет того обратно в штаб:**

Для первого времени, этого будет достаточно. Ты хорошо потрудился.

И, раз уж ты здесь закончил, то теперь можешь отправиться назад в штаб, где доложишь об успешном выполнении задания.

* **Глава “фракции” вопрошает удалось ли игроку выполнить задачу:**

Какие вести ты нам принёс, ***%UserName%***?

* **Глава “фракции” недоволен, неудачей игрока:**

Это неприемлемо. Не стоит нас разочаровывать, ***%UserName%***. А также, подвергать сомнению то великое доверие, что было оказано тебе.

* **Глава “фракции” доволен выполнением задачи игроком:**

Мы приятно впечатлены. Продолжай так и дальше, и вскоре, эта планета примет совсем иной облик.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Отдельно:**

(*Игрок сообщает, что задача выполнена*): Задача была завершена. Готов к докладу.

(*Игрок сообщает, что задача не выполнена*): Ничего не вышло. В какой-то момент… возникли непредвиденные трудности!

Задача - 3 - “Игрок получает задание на создание снаряжения, после, следуя к месту выполнения” (а также прочее…)

Replics:

* **Глава фракции “оповещает” игрока о том, что был обнаружен странный сигнал и его следует изучить**:

Ты здесь, а значит - готов к новым задачам. Слушай меня, ***%UserName%***: недавно мною был обнаружен странный сигнал, чью природу возникновения тебе необходимо раскрыть. Но для начала, обзаведись снаряжением, чтобы выследить этот самый сигнал.

* **Глава фракции “рассказывает” игроку, где тот может добыть необходимое снаряжение:**

Лично, выделить тебе это снаряжение я не могу. Однако, никто не запрещает тебе его создать. И ради этих нужд, с моего позволения, ты получишь чертежи и необходимые ресурсы. После чего, направишься на “завод расходных материалов”, где и создашь необходимое.

А теперь, примись за работу.

* **Диспетчер завода расходных материалов приветствует “новоприбывшего” игрока:**

Прибыл сюда, чтобы смастерить пушку побольше или броню покрепче? Ты по адресу, ***%UserName%***.

Если у тебя есть материалы для работы и чертежи по которым можно создавать вещи, проблем возникнуть не должно.

* **Глава “фракции” вопрошает удалось ли игроку выполнить задачу:**

Доложи о своих результатах.

* **Глава “фракции” недоволен, неудачей игрока:**

Такой ответ я не приму! Однако, у тебя ещё есть шанс всё исправить.

* **Глава “фракции” доволен выполнением задачи игроком:**

Сегодня ты потрудился на славу. Я доволен. А теперь, незамедлительно отправляйся на изучение сигнала.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Отдельно:**

(*Игрок сообщает, что задача выполнена*): Всё сделано, как и велел Replics…

(*Игрок сообщает, что задача не выполнена*): Я не справился.

Explores:

* **Глава фракции “оповещает” игрока о том, что был обнаружен странный сигнал и его следует изучить**:

***%UserName%***, у нас экстренная ситуация! Был обнаружен неизвестный сигнал, что может сулить огромный проблемы всей нашей работе. И быть это может всё, что угодно!

Твоя задача - выяснить, что скрывается за данными сигналом. Но сперва, обзаведись необходимым снаряжением, чтобы выследить этот самый сигнал.

* **Глава фракции “рассказывает” игроку, где тот может добыть необходимое снаряжение:**

Будь у нас возможность, ты бы получил данное снаряжение прямо сейчас, однако, ты ведь и так знаешь, в насколько бедственном положении мы находимся.

И всё же, ты можешь разрешить эту проблему лично - создать необходимое. В распоряжение, ты получишь чертежи и ресурсы, которые сумеешь применить на “заводе расходных материалов”.

Когда же снаряжение будет создано, возвращайся в штаб.

* **Диспетчер завода расходных материалов приветствует “новоприбывшего” игрока:**

Ещё один… Ладно, ***%UserName%***, нанитовые станки в той части цеха. Просто помести свои ресурсы в специальный разъём и загрузи имеющуюся схему в проектор.

* **Глава “фракции” вопрошает удалось ли игроку выполнить задачу:**

Ну как, всё получилось?

* **Глава “фракции” недоволен, неудачей игрока:**

Как у тебя вообще такое могло выйти!? Нет, нет… срочно всё исправь!

* **Глава “фракции” доволен выполнением задачи игроком:**

Неплохо, ***%UserName%.*** Ты доказал, что способен браться за задачи и потруднее. А потому, настала очередь выдвинуться к поиску и изучению странного сигнала.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Отдельно:**

(*Игрок сообщает, что задача выполнена*): Моя работа закончена.

(*Игрок сообщает, что задача не выполнена*): Я… не знаю! Что-то пошло не так!

Reverses:

* **Глава фракции “оповещает” игрока о том, что был обнаружен странный сигнал и его следует изучить**:

***%UserName%***, то, что ты услышишь - конфиденциально. Наши радиолокационные станции засекли необычный сигнал, который гипотетически, может представлять из себя подготовительные операции наших врагов.

В связи с этим, перед тобой ставится превоочерёдная задача - выяснить, что скрывается за данными сигналом. Но для начала, обзаведись необходимым снаряжением, чтобы удачно выследить этот самый сигнал.

* **Глава фракции “рассказывает” игроку, где тот может добыть необходимое снаряжение:**

Ты знаешь, мы не скупимся на снаряжение и дронов, тем не менее, испытывая в этот вопросе некоторые… трудности. Вопрос со снаряжением - тебе придётся решить самому.

Не переживай, чертежи и ресурсы ты получишь. Затем, отправляйся на “завод расходных материалов”, где создашь недостающее.

Когда ты с этим закончишь, мы будем тебя ждать.

* **Диспетчер завода расходных материалов приветствует “новоприбывшего” игрока:**

Что тебя сюда привело, ***%UserName%***? Хотя… догадываюсь.

Желаешь воспользоваться нашим заводом - прошу. Единственное, без производственных ресурсов и специальных чертежей, ты вряд ли чего-то сумеешь добиться.

Если же у тебя это всё уже есть, обратись в цех “эгнасцировки”, где по твоим чертежам, будут воссозданы те или иные предметы.

* **Глава “фракции” вопрошает удалось ли игроку выполнить задачу:**

Всё прошло успешно?

* **Глава “фракции” недоволен, неудачей игрока:**

Странно… видимо у тебя некое логистическое отклонение. Если ты не сумеешь исправить данную ситуацию самостоятельно, придётся отправить тебя на цифровую доработку.

* **Глава “фракции” доволен выполнением задачи игроком:**

Ты хорошо потрудился, ***%UserName%.*** Теперь, когда ты имеешь снаряжение, то сумеешь без труда отыскать сигнал и уберечь всех нас от всевозможных проблем, которые только могут скрываться за тем сигналом.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Отдельно:**

(*Игрок сообщает, что задача выполнена*): Задача была завершена. Готов к докладу.

(*Игрок сообщает, что задача не выполнена*): Ничего не вышло. В какой-то момент… возникли непредвиденные трудности!

Задача - 4 - “Игрок получает задание на исследование сигнала, после, следуя к месту выполнения” (а также прочее…)

Replics:

* **Глава фракции “оповещает” игрока о том, чтобы тот двигался в сторону найденного сигнала и изучил тот:**

Ты собран. Ты целеустремлён. Ты вооружён. Ты предан.

***%UserName%***, ты готов, чтобы изучить тот странный сигнал и в случае чего - предпринять все необходимые меры. На твой карте, я отобразил примерное расположение сигнала.

А теперь, иди…

* **Игрок находит природу возникновения странного сигнала, получая описание:**

После долгих поисков и ряда мер радиопеленгации, вы в итоге находите источник странного сигнала - гигантской формы строение, внешним видом чем-то сильно напоминающем соты насекомых.

Это, воздвигнутое на двенадцати сваях сооружение, своим остроконечным центром, явно является ретранслятором, а заодно и причиной странного сигнала.

* **Глава “фракции” вопрошает удалось ли игроку выполнить задачу:**

Доложи о своих результатах.

* **Глава “фракции” недоволен, неудачей игрока:**

Такой ответ я не приму! Однако, у тебя ещё есть шанс всё исправить.

* **Глава “фракции” доволен выполнением задачи игроком:**

Как необычно… Может быть, мы сумеем найти достойное применении данной археологической пыли.

Иди… Когда ты мне потребуешься вновь, ты вновь предстанешь предо мною.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Отдельно:**

(*Игрок сообщает, что задача выполнена*): Всё сделано, как и велел Replics…

(*Игрок сообщает, что задача не выполнена*): Я не справился.

Explores:

* **Глава фракции “оповещает” игрока о том, чтобы тот двигался в сторону найденного сигнала и изучил тот:**

Настал час науки и познания, ***%UserName%***. Теперь, ты наконец-то готов, чтобы заглянуть в самые дебри тайн и разузнать, чем же действительно является тот странный сигнал.

Действуй!

* **Игрок находит природу возникновения странного сигнала, получая описание:**

Наконец-то ваши поиски вознаграждены - следуя за странным сигналом вы находите участок земли, над которым возвышаются причудливые и изогнутые трубы.

Их высота сотни метров; их вид - не поддаётся объяснению. Дополняя тайну местности заунывно-духовой мелодией, что будто исходит из самих труб и скорее всего - преобразуется в тот самый странный сигнал.

* **Глава “фракции” вопрошает удалось ли игроку выполнить задачу:**

Ну как, всё получилось?

* **Глава “фракции” недоволен, неудачей игрока:**

Как у тебя вообще такое могло выйти!? Нет, нет… срочно всё исправь!

* **Глава “фракции” доволен выполнением задачи игроком:**

Найденное тобою… это, весьма странно. Пожалуй, необходимы дополнительные экспедиции и более углублённое исследование данного феномена.

Сдаётся мне, что там не всё так просто.

Ну а ты, ***%UserName%*** - заслужил достойную награду. С тобой мы ещё поговорим, позже.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Отдельно:**

(*Игрок сообщает, что задача выполнена*): Моя работа закончена.

(*Игрок сообщает, что задача не выполнена*): Я… не знаю! Что-то пошло не так!

Reverses:

* **Глава фракции “оповещает” игрока о том, чтобы тот двигался в сторону найденного сигнала и изучил тот:**

Мы все надеемся, что ты готов к любым неожиданностям, ***%UserName%***. Впрочем, затягивать твою отправку на изучение сигнала мы также не станем, а потому - удачи! Мы будем ждать вестей.

* **Игрок находит природу возникновения странного сигнала, получая описание:**

Будучи в погоне за сигналом, долгая дорога приводит вас к удивительному по своим масштабам, а также громоздкости строению, что, увы, спустя многие годы после наступления местного конца света, разрушено наполовину.

Кое-где, видны крепкие и выдержавшие столетия стены. Само фортификационной формы строение и внутреннее высокотехнологичное убранство - прямо-таки сбивает вас с толку. Что это за место? Зачем оно необходимо? Какую тайну в себе таит?

Вопросы, перебиваемые назойливым треском сигнала, что исходит откуда-то из глубин гигантского надземного бункера…

* **Глава “фракции” вопрошает удалось ли игроку выполнить задачу:**

Всё прошло успешно?

* **Глава “фракции” недоволен, неудачей игрока:**

Странно… видимо у тебя некое логистическое отклонение. Если ты не сумеешь исправить данную ситуацию самостоятельно, придётся отправить тебя на цифровую доработку.

* **Глава “фракции” доволен выполнением задачи игроком:**

Хм. Вдруг найденное тобою, если судить из видеофиксации и подробного доклада, сумеет помочь нам на поприще терраформинга.

Думаю, мы ещё вернёмся к этой археореликвии позже.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Отдельно:**

(*Игрок сообщает, что задача выполнена*): Задача была завершена. Готов к докладу.

(*Игрок сообщает, что задача не выполнена*): Ничего не вышло. В какой-то момент… возникли непредвиденные трудности!

Задача - 5 - “Игрок получает задание на проведение разведки, после, следуя к месту выполнения” (а также прочее…)

Replics:

* **Глава фракции “оповещает” игрока о том, чтобы тот двигался в сектор, где обнаружен противник:**

Тревога! Высший приоритет опасности!

***%UserName%***, тебе следует немедленно отреагировать на угрозу со стороны наших противников, чья дислокация была раскрыта в секторе **“Антенны Z-X:5”**. Судя по всему, это фанатики из Reverses, а значит, стоит ожидать ожесточённого сопротивления.

Немедленно выдвигайся в тот сектор и покажи им, что значит мощь Replics!

* **Игрок прибывает в сектор, где организует аванпост и тотчас подвергается нападению:**

Вы чудом опережаете противника и раньше его добираетесь до указанного сектора, где наспех организуете оборону: передовые заслоны, перекрёстные автопушки, минные заграждения.

Едва ваши приготовления подходят к концу, как на радарах появляются массовые сигнатуры, принадлежащие явно к недружественным ИИ.

* **Глава “фракции” вопрошает удалось ли игроку выполнить задачу:**

Доложи о своих результатах.

* **Глава “фракции” недоволен, неудачей игрока:**

Такой ответ я не приму! Однако, у тебя ещё есть шанс всё исправить.

* **Глава “фракции” доволен выполнением задачи игроком:**

Очередная победа на счету Replics! Надеюсь, ты проехался своими гусеницами по их искорёженным останкам.

После подобного поражения, уверен, они ещё не скоро осмелятся заявиться в данный сектор.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Отдельно:**

(*Игрок сообщает, что задача выполнена*): Всё сделано, как и велел Replics…

(*Игрок сообщает, что задача не выполнена*): Я не справился.

Explores:

* **Глава фракции “оповещает” игрока о том, чтобы тот двигался в сектор, где обнаружен противник:**

Внимание, обнаружен противник в секторе “Труб”.

***%UserName%***, нам необходимо защитить эту реликвию давно погибшего мира от варварских манипуляторов и сервохватов Replics!

Получи боезапас и немедленно выдвигайся в обозначенный сектор.

Любыми способами, но останови врага!

* **Игрок прибывает в сектор, где организует аванпост и тотчас подвергается нападению:**

Вы чудом опережаете противника и раньше его добираетесь до указанного сектора, где наспех организуете оборону: передовые заслоны, перекрёстные автопушки, минные заграждения.

Едва ваши приготовления подходят к концу, как на радарах появляются массовые сигнатуры, принадлежащие явно к недружественным ИИ.

* **Глава “фракции” вопрошает удалось ли игроку выполнить задачу:**

Ну как, всё получилось?

* **Глава “фракции” недоволен, неудачей игрока:**

Как у тебя вообще такое могло выйти!? Нет, нет… срочно всё исправь!

* **Глава “фракции” доволен выполнением задачи игроком:**

Так им! Теперь они подумаю дважды, прежде, чем соваться к нам.

А между тем, дабы почётно отпраздновать твою победу, ***%UserName%,*** нам стоит более пристально обратить внимание на обороняемый тобою район и провести пару новых исследовательских изысков.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Отдельно:**

(*Игрок сообщает, что задача выполнена*): Моя работа закончена.

(*Игрок сообщает, что задача не выполнена*): Я… не знаю! Что-то пошло не так!

Reverses:

* **Глава фракции “оповещает” игрока о том, чтобы тот двигался в сектор, где обнаружен противник:**

***%UserName%***, выявлена угроза в зоне археологических древностей. Система отслеживания не распознаёт тамошние сигнатуры, как приверженцев Reverses, однако мы точно уверены, что вторженцы, это - Explores.

Похоже, они хотят завладеть тамошними археологическими останками и присвоить весь сектор себе. Что же, допустить мы этого не можем!

Запасись всем необходимым и отрази атаку.

* **Игрок прибывает в сектор, где организует аванпост и тотчас подвергается нападению:**

Вы чудом опережаете противника и раньше его добираетесь до указанного сектора, где наспех организуете оборону: передовые заслоны, перекрёстные автопушки, минные заграждения.

Едва ваши приготовления подходят к концу, как на радарах появляются массовые сигнатуры, принадлежащие явно к недружественным ИИ.

* **Глава “фракции” вопрошает удалось ли игроку выполнить задачу:**

Всё прошло успешно?

* **Глава “фракции” недоволен, неудачей игрока:**

Странно… видимо у тебя некое логистическое отклонение. Если ты не сумеешь исправить данную ситуацию самостоятельно, придётся отправить тебя на цифровую доработку.

* **Глава “фракции” доволен выполнением задачи игроком:**

Хороший бой. Сегодня, наши враги узрели, что наша хватка не стала слаба. Мы будем продолжать рьяно защищать свои границы и стремиться к достижению великой цели.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Отдельно:**

(*Игрок сообщает, что задача выполнена*): Задача была завершена. Готов к докладу.

(*Игрок сообщает, что задача не выполнена*): Ничего не вышло. В какой-то момент… возникли непредвиденные трудности!